

Operador de diseño en Autocad

D. 1 - Instalación y configuración

1. Requerimientos e Instalación
2. Entorno de trabajo
3. Configuración básica, pantalla y menús

UD. 2 - Primer contacto

4. Introducción: CAD, objetivos, conocimientos previos
5. Proceso básico de trabajo
6. Entidades de dibujo básicas, lineales y circulares
7. Edición básica: borrado, paralelos, dibujo ortogonal, alargar y recortar
8. Impresión de borradores
9. Almacenamiento de gráficos

UD. 3 - Precisión en el dibujo

10. Referencias a objetos
11. Modos de introducción de datos: por ratón, por teclado, y mixtos
12. Sistemas de Coordenadas
13. Métodos de selección de entidades
14. Rejilla
15. Limitaciones angulares
16. Aceleradores de trabajo
17. Visualización de planos: ampliación y encuadre de áreas y detalles

UD. 4 - Entidades y edición complejas

18. Formas complejas: curvas, polígonos, elipses, curvas cuadráticas y cúbicas
19. Modificación de geometría
20. Control de la posición y rotación de elementos
21. Control del tamaño, longitud, y proporciones
22. Duplicación de objetos repetitivos: individual, estructurada, radial, matricial, reflejada y paralela
23. Modificaciones directas con pinzamientos
24. Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones

UD. 5 - Gestión de proyectos

- 25. Control de las propiedades de los objetos. El color, asignación simbólica y representativa. Grosor de las líneas. Tipos de línea. Tamaño de las líneas discontinuas
- 26. Organización de proyectos por capas. El administrador de propiedades de capas. Control de la visibilidad e impresión de las entidades.
- 27. Creación y configuración de los parámetros por defecto de diferentes proyectos. La ficha de plantilla
- 28. Limpieza de definiciones.

UD . 6 - Anotaciones y simbología

- 29. Anotaciones, escritura y textos. Configurar estilos de texto
- 30. Secciones y rayados. Los patrones de sombreado
- 31. Proceso de creación de un elemento prediseñado. Directrices para insertar un bloque. Consejos y precauciones en el uso de bloques
- 32. Compartir información entre dibujos. Arrastrar y colocar de un dibujo abierto a otro
- 33. Datos asociados a elementos. Definir, insertar y editar bloques con atributos

UD. 7 - Impresión de proyectos 2D

- 34. Impresión y ploteado de planos
- 35. Configurar presentaciones
- 36. Configuración de página. Maquetación de varias vistas. Cuadro de rotulación. Cálculo de la escala. Estilos de impresión.
- 37. Maquetar presentaciones
- 38. Imprimir presentación
- 39. Convertir a PDF
- 40. Proyectos en formato DWF

UD . 8 - Acotación

- 41. Colocación de cotas lineales, alineadas, angulares, radiales, secuenciales y asociadas
- 42. Gestión de estilos de acotación
- 43. Modificadores de acotación
- 44. Adaptación de cotas, ubicación en planos
- 45. Cálculo de áreas